

# РОББО КЛУБ

Робототехника ● Программирование ● 3D-печать

Презентация франчайзинговой программы онлайн-школы

# Что мешает нашей стране стать лидером в робототехнике?

**РОББО  
КЛУБ**

Мышление в духе «черного ящика». Это начинается еще во время обучения. Потому что:

- Нельзя изучить, как устроена система.
- Сложно понять, как она работает.
- Нельзя изменить ПО, так как используется ПО закрытого типа.

**ЗАДАЧА ПРОЕКТА «РОББО КЛУБ — СВОБОДНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ РОБОТОТЕХНИКА» — ИЗМЕНИТЬ СИТУАЦИЮ, ПРЕВРАТИВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ В ИЗОБРЕТАТЕЛЯ.**

**ВЫ МОЖЕТЕ СТАТЬ НАШИМ ПАРТНЕРОМ, ОБУЧАТЬ ДЕТЕЙ ОТ 5 ЛЕТ ПРОГРАММИРОВАНИЮ И РОБОТОТЕХНИКЕ, И НАЧАТЬ НОВЫЙ ПРИБЫЛЬНЫЙ БИЗНЕС!**





# Что такое «РОББО КЛУБ»

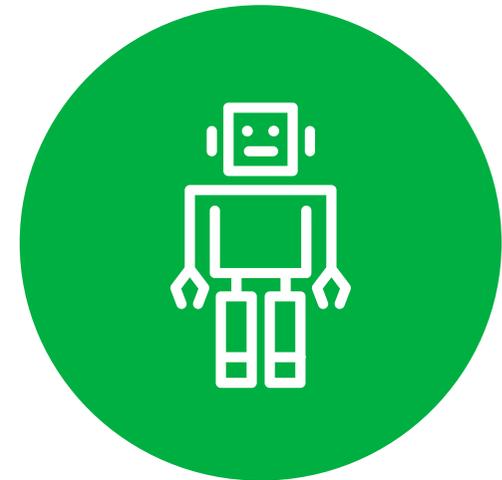
РОББО  
КЛУБ

«РОББО КЛУБ» — ЭТО ОДИН ИЗ ЛУЧШИХ В МИРЕ ПРОЕКТОВ В ОБЛАСТИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ РОБОТОТЕХНИКИ, И ТЕПЕРЬ ВЫ МОЖЕТЕ ПРИСОЕДИНИТЬСЯ К НАШЕЙ КОМАНДЕ.

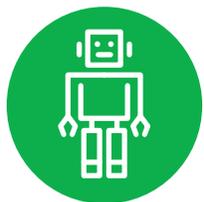
«РОББО» — это наборы образовательного оборудования:

- Цифровые лаборатории.
- Робототехнические конструкторы.
- 3D-принтеры.

- А** **Легко собрать** — датчики присоединяются с помощью магнитных креплений.
- Б** **Просто запрограммировать** — ребенок или взрослый с легкостью освоит способ программирования «РОББО» за час.



РОББО  
КЛУБ



**РОББО  
КЛУБ™**

## Учебные программы и дополнительные методические материалы для онлайн и оффлайн занятий:

### **БАЗОВАЯ ПРОГРАММА:**

Занятия 1 раз в неделю по 1,5 часа по основным дисциплинам.

### **Младшая группа (5-7 лет)**

Длительность занятия – 60 минут (1 час)

Курс “РоббоСказка” - 56 занятий/ 1 раз в неделю.

Рассчитана на 2 года занятий (16 учебных месяцев)

- Алгоритмика и креативное программирование на ScratchJunior
- Мобильная робототехника
- Схемотехника
- 3D-рисование с ручкой CreoPop

### **Средняя группа (8-10 лет)**

Длительность занятия – 90 минут (1,5 часа)

Курс “Базовая робототехника” - 96 занятий.

Рассчитана на 3 года занятий (24 учебных месяца)

- Алгоритмика и креативное программирование на Scratch, Arduino IDE, Processing,
- Механика и конструирование,
- Схемотехника и микроэлектроника,
- 3D-прототипирование и печать.

### **Старшая группа (11-15 лет)**

Длительность – 90 минут

Курс “Базовая робототехника” - 90 занятий.

Рассчитана на 3 года занятий (24 учебных месяца)

- Алгоритмика и креативное программирование на Scratch, Arduino IDE, Processing, Python,
- Схемотехника и микроэлектроника,
- 3D-прототипирование и печать.

### **ВАРИАТИВНАЯ и КАНИКУЛЯРНАЯ ПРОГРАММА:**

#### **Школьные каникулы (осень, зима, весна)**

Учебная программа из мастер-классов на 5 дней

#### **Школьные каникулы (лето)**

Летний городской лагерь на каникулах, смены по 1-3 недели.

### **Вариативная часть, которую можно посещать параллельно с базовой программой:**

- Программирование Minecraft, 6 занятий по 1,5 часа.
- Веат-роботы. Создание простых электронных устройств и роботов, 6 занятий по 1,5 часа,
- Игры на Scratch, 10 занятий по 1,5 часа,
- Программирование квадрокоптера, 10 занятий по 1,5 часа.

### **Праздничные мероприятия:**

- Мастер-классы на Хэллоуин, Новый год, День всех влюбленных,
- РОББО квест для торгового центра,
- Интерактивная экскурсия для школьных классов,
- Соревнование РОББО марафон (локальный или общегородской)
- РОББО Фестиваль.

## КОМАНДА «РОББО» РАБОТАЕТ С ПРОГРАММНЫМ И АППАРАТНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ УЖЕ 15 ЛЕТ. ЧЕГО МЫ ДОСТИГЛИ ЗА ЭТО ВРЕМЯ:

- Пионеры в продвижении «РОББО» в РФ.
- Использовали языки «РОББО» в образовательном проекте для учеников и учителей.
- Провели совместную промо-кампанию с Intel.
- Перевели руководство и интерфейс на русский язык.
- Работали над проектами по внедрению свободного ПО в школах РФ совместно с издательством «Бином».
- Апробировали продукты «РОББО» в школах Москвы, Казани, Санкт-Петербурга.
- Учредили конкурс свободной робототехники «Робофабрика» на международной олимпиаде «IT-планета», в котором участвуют более 1000 студентов.
- Вошли в ТОП-30 и получили международные гранты компании Google в рамках проекта Google Rise Awards в 2013–2014 г.
- Открыли офисы компании в Японии и Финляндии.
- Победили в конкурсе FinLanding правительства Финляндии, открыли для себя финский рынок.
- Удостоены премии правительства Санкт-Петербурга за лучший инновационный продукт.
- Разработали версию 2.0 ПО для устройств Android, чтобы обучать детей с 5 лет.
- Организовали поставки для Лаппеенрантского технологического университета (Финляндия) и провели апробацию в школах Финляндии совместно с сетью Innokas.
- Получили средства от Фонда содействия развитию малых предприятий в научно-технической сфере.
- Получили статус прогрессоров ДОСААФ.
- Проект стал резидентом Сколково.
- Победители в номинации «Прорыв года» ежегодного конкурса Санкт-Петербурга для малых и средних предприятий «Экспортер года», 25 ноября 2015 г.
- Второе место в конкурсе производителей и поставщиков учебного оборудования «Выбор педагога».
- Минобрнауки России включило наши продукты в перечень необходимого оборудования для оснащения общеобразовательных организаций.

# Почему лучшее время присоединиться – прямо сейчас?

**РОББО  
КЛУБ**

## Запустите бизнес прямо сейчас с минимальными вложениями

-  Онлайн школа будет востребована сейчас и всегда
-  Инвестиции в онлайн школу существенно ниже

## Успейте первым выйти с востребованной услугой на рынок своего региона!

-  Онлайн обучение – возможность для родителей занять детей на время изоляции

## Упрощенный механизм запуска онлайн-школы

-  Срок запуска – 14 дней
-  Снижены постоянные и переменные расходы при старте в онлайн формате

При покупке франшизы онлайн школы **сейчас** вы получаете возможность открыть оффлайн кружок **с 50% скидкой**

в течение **1 года**  
с момента покупки

# Варианты бизнес-моделей:

**РОББО  
КЛУБ**

1

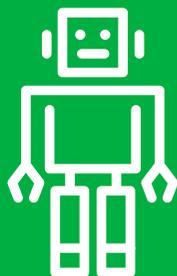
**ОНЛАЙН-  
ШКОЛА**

2

**ОНЛАЙН-  
ШКОЛА**

3

**ОНЛАЙН-  
ШКОЛА**



**ОБОРУДОВАНИЕ  
ДЛЯ УЧЕНИКОВ**

**ОФФЛАЙН  
КРУЖОК В ВАШЕМ  
ГОРОДЕ**

## Варианты бизнес-моделей:

1

### **ОНЛАЙН-ШКОЛА**

**Онлайн обучение без оборудования**

*Направления:*

- ✓ Программирование (8-16 лет)
- ✓ 3Д-моделирование (8-16 лет)
- ✓ Схемотехника (10-16 лет)
- ✓ Майн Крафт программирование (8-16 лет)

**Вашим клиентам не нужно оборудование.  
Начинать обучение можно прямо сейчас!**

## Варианты бизнес-моделей:

**РОББО  
КЛУБ**

**2**

**ОНЛАЙН-ШКОЛА**



**ОБОРУДОВАНИЕ  
ДЛЯ УЧЕНИКОВ**

### Онлайн обучение с оборудованием

*Направления:*

- ✓ Схемотехника 2.0. (8-16 лет)
- ✓ Сборка и программирование танцующего робота ОТТО (8-16 лет)
- ✓ Робототехника с РОББО платформой (8-16 лет)
- ✓ Умный дом с РОББО лабораторией (8-16 лет)
- ✓ Веат роботы (8-16 лет)

**Вы становитесь продавцом образовательного оборудования для ваших клиентов!**

## Варианты бизнес-моделей:

**РОББО  
КЛУБ**

**3**

**ОНЛАЙН-ШКОЛА**



**ОФФЛАЙН КРУЖОК  
В ВАШЕМ ГОРОДЕ**

### Оффлайн кружок робототехники

#### *Направления:*

- ✓ Открытие кружка робототехники на территории вашего региона
- ✓ Возможность открытия с 50% скидкой на паушальный взнос в течение года с момента покупки
- ✓ Использование известного бренда РОББО Клуб
- ✓ Привлечение уже наработанной базы клиентов
- ✓ **ВНИМАНИЕ!** Открытие кружка возможно только после снятия ограничений на передвижения

**Присоединяйтесь к сети из 130+ клубов в 50+ городах!**

# Вот некоторые материалы франч-бука, которые вы получите

- 1 Инструкции по запуску работы клуба робототехники, план открытия.
- 2 Бизнес-бук, в который входят стандарты ведения бизнеса.
- 3 Маркетинг-бук с описанием продукта и его преимуществ.
- 4 Принципы ценообразования с учетом региона.
- 5 Система организации и управления клубом.
- 6 Методики продвижения клуба на рынке образовательных услуг.
- 7 Дорожная карта обучения в кружке и учебный план.
- 8 Рекомендации по подбору и логистике оборудования и апробированной учебной литературы.
- 9 Требования к персоналу и договорная база с учениками и педагогами.
- 10 Сценарии мастер-классов и общегородских мероприятий.
- 11 Рекомендации по получению лицензии на образовательную деятельность.
- 12 Вебинары по запуску, рекламе и маркетингу, по привлечению в клуб учеников.

# Сопровождаем партнеров с первых дней работы

**РОББО  
КЛУБ**

## ✓ Консультации

Вводное интервью-консультация для каждого партнера. Сопровождение стартап-менеджером на старте.

## ✓ Помощь с закупками

Ежеквартальные методические вебинары, постоянное обновление линейки мастер-классов и рекламной продукции.

## ✓ Календарный план запуска

Формирование календарного плана открытия и запуска кружка.

## ✓ Методические вебинары

Помощь в подборе и оснащении помещения, закупке и доставке оборудования.

## ✓ PR-поддержка

Федеральная PR-поддержка и информирование о мероприятиях и новостях компании.

## ✓ Подбор преподавателей

Размещение вакансий для подбора преподавателей, проведение тестового задания и первичные собеседования.

## ✓ Техническое и юридическое сопровождение

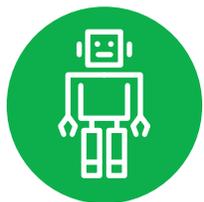
Техническая и методическая поддержка. Юридическое сопровождение. Предоставление CRM-системы и IT-платформы для обучения.

## ✓ Контекстная реклама

Содействие в запуске контекстной рекламы в Директ и Adwords.

## ✓ Поддержка бренда

Создание корпоративных контактов, сайта на брендовом поддомене. Предоставление макетов полиграфии.



**РОББО  
КЛУБ™**

## Маркетинг и реклама для Вашего РОББО КЛУБА

**Общие затраты на маркетинг на старте:  
250 000 рублей на 3 месяца.**

**Ежемесячные затраты на маркетинг в процессе работы  
(с 4-го месяца и далее) не менее 30 000 рублей.**

### ОНЛАЙН

#### Головная компания предоставляет:

- Размещение информации на головном сайте,
- Настройку рекламной кампании в поисковых системах и социальных сетях
- Разработку сайта РОББО КЛУБА и группы в социальных сетях.

#### Online продвижение через:

##### Россия:

- ВКонтакте (SMM и таргетинговая реклама)
- Instagram (SMM и таргетинговая реклама)
- Яндекс (Контекстная реклама)

##### Зарубеж:

- Facebook (SMM и таргетинговая реклама)
- Instagram (SMM и таргетинговая реклама)
- Google (Контекстная реклама)

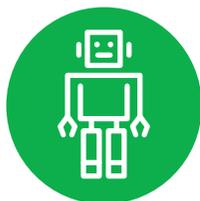
### ОФФЛАЙН

#### Головная компания предоставляет:

- Макеты полиграфии всех рекламных раздаточных материалов,
- Сценарии всех праздничных мероприятий, событий, соревнований и конкурсов.

#### Offline продвижение через:

- Ваше сообщество (друзья, знакомые, соседи, родственники)
- Торговые центры (проведение мастер-классов и квестов)
- Школы, сады (установление выгодных контактов с администрацией)
- Площадка клуба (наружная реклама и проведение мастер-классов и квестов)
- Окружение клуба и партнерство (размещение объявлений в районе клуба)
- Участие в городских тематических мероприятиях, посвященных детскому образованию и развитию, ярмарках, праздничных событиях.



**РОББО  
КЛУБ™**

## Условия приобретения франшизы онлайн-школы

<b>СТАТЬЯ</b>	<b>РАСХОДЫ, РУБ.</b>
<b><i>Паушальный взнос</i></b>	300 000
<b><i>Роялти со 2 месяца, ежемесячно</i></b>	15 000 <i>за каждые 100 учеников на одной территории</i>
<b><i>Рекламный бюджет на 3 месяца</i></b>	250 000
<b><i>ИТОГО</i></b>	<b><i>550 000</i></b>

# Окупаемость инвестиций в «РОББО КЛУБ» онлайн

**120**

Среднее количество детей,  
посещающих занятия —  
120 человек в месяц

**3600**

Средний чек в месяц  
на абонемент = 3600 руб.

**432 000**

Выручка составляет  
432 000 руб./месяц

**+** Прибыль с одного класса составляет от 200 000 руб./месяц

**+** Окупаемость внедрения класса робототехники от 2 месяцев

**+** Выход на точку безубыточности с первого месяца работы!

**-** Реклама

**-** Фонд оплаты труда



## Показатели по выручке и постоянные расходы онлайн-кружка:

Целевые показатели по выручке	Единицы	Стоимость за штуку	Стоимость за партию
Количество абонементов после 1 месяца работы	75	3600	270000
Количество абонементов после 3 месяцев работы	93	3600	334800
Количество абонементов после 6 месяцев работы	108	3600	388800
Количество абонементов после 12 месяцев работы	120	3600	432000

### Постоянные расходы до 60% от выручки

Основные финансовые показатели	
Стоимость абонемента	3600 руб.
Ежемесячное роялти за 100 учеников	15000 руб.
Зарплата преподавателя	700 руб. за занятие 1,5 часа
Ежемесячный рекламный бюджет	30 000 руб.
Кассовое обслуживание	3,5 - 5% от выручки

Окупаемость проекта в среднем 4-6 месяцев.

\* Расчет, представленный на этом слайде, является примерным, выполненным на основании средних показателей при условии выполнения всех рекомендаций франчайзера.

# Чем еще хороши «РОББО»

**РОББО  
КЛУБ**

- 1 Интуитивно понятны** — облегчают работу педагогам и интересны детям. «РОББО» позволяет объяснить основы электротехники, освоить работу с основными микроэлектронными компонентами, разобраться, как работают датчики, настроить и откалибровать.
- 2 Предназначены для массового внедрения** — в школах, кружках технического творчества, с минимальной подготовкой преподавателя или без нее, для детей от 5 лет.
- 3 Легко подготовить к занятиям и выполнить сложное задание за 10–15 минут** — их можно быстро собрать-разобрать, а затем запрограммировать, учитывая тему урока.
- 4 Выпущены под свободной лицензией** — можно скачать инструкцию из Интернета, изучать, изменять, самим выпускать датчики и запасные части, например на 3D-принтере, и создать устройство «с нуля» — от корпуса до функционала.
- 5 Все компоненты разработаны и производятся в России,** соответствует ФГОС и помогает внедрить единые образовательные стандарты на всей территории Российской Федерации.

# Оборудование собственного производства в России и Финляндии



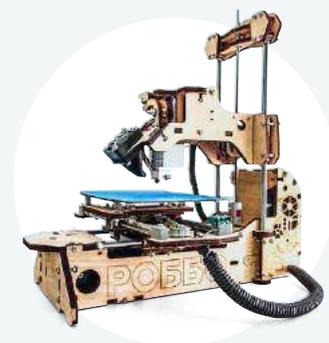
## РОББО Лаборатория

Плата с датчиками и программируемыми сенсорами, упакованная в прозрачный картридж. Ученики видят содержимое и могут разобрать в микроэлектронной части, не растеряв деталей. Предназначена для программирования взаимодействия компьютера с внешними устройствами. Также ее можно применять как джойстик для управления программой или компьютерной игрой.



## РОББО Робоплатформа

Модульная система с колесами, на которую крепят дополнительные модули с датчиками. Управляют Робоплатформой со смартфона, компьютера или РОББО Лаборатории. Это свободное аппаратное оборудование, на сайте проекта есть все необходимые схемы, развертки, список деталей, инструкции, чтобы любой мог собрать робота и научиться им управлять уже через час.



## 3D-принтер РОББО Мини

Компактный инструмент для обучения 3D-прототипированию и 3D-печати с инструкцией и ПО. Поможет воплотить в жизнь любую задумку. Ребенок нарисует модель, и 3D-принтер превратит ее в реальный трехмерный предмет из пластика. Вместо рисования можно выбрать готовый образец. Главное, чтобы размер для печати был 170×100×100 мм.



## РОББО Схемотехника

Набор для освоения азов электроники. Он состоит из 79 электронных компонентов, которые подключаются к микроконтроллеру Arduino. Вместе с руководством «Конструируем роботов на Arduino» ребенок изучит основы электроники и принципы работы микроконтроллеров, создаст электронные устройства и сможет управлять ими с компьютера, смартфона или Лаборатории.

# На чем вы будете зарабатывать при запуске оффлайн кружка



<b>1 Базовый блок</b>	<b>2 Каникулярный блок</b>	<b>3 Событийный блок</b>
Абонементные занятия с сентября по май	Лагеря и интенсивы на каникулах (осень, зима, весна и лето)	Мероприятия во время праздничных дней (Робомарафоны, Рободни, мастер-классы), фестивали и соревнования, Робоквесты
Это ваша основная целевая аудитория, самая стабильная и готовая долго заниматься. В среднем в 1 группе занимается 8 детей. Средний срок занятий ребенка по абонементам 6,5 - 8 календарных месяца в год.	Клиенты, которые приходят на лагерь с вероятностью 15% купят у вас абонементы. Им всегда можно дополнительно предложить мероприятия (мастер-классы, робоквесты, новые интенсивы и новые лагеря).	Мероприятия могут быть общегородскими или локальными ( ярмарка или событие в ТРЦ/ТРК) это лучший имиджевый инструмент для популяризации своей школы. Для развития этого направления вы можете привлекать спонсоров и партнеров.

Вместе 1 + 2 блоки обеспечивают вам всесезонный бизнес и дополнительные потоки прибыли. 3 блок обеспечивает приток новых учеников, повышает узнаваемость, усиливает репутацию.

# Окупаемость инвестиций в «РОББО КЛУБ» оффлайн

**120**

Среднее количество детей,  
посещающих занятия —  
120 человек в месяц

**3600**

Средний чек в месяц  
на абонемент = 3600 руб.

**432 000**

Выручка с одного  
класса составляет  
432 000 руб./месяц

**+** Прибыль с одного класса составляет от 200 000 руб./месяц

**+** Окупаемость внедрения класса робототехники от 6 месяцев

**+** Выход на точку безубыточности с первого месяца работы!

**-** Реклама

**-** Аренда

**-** Фонд оплаты труда



## Показатели по выручке и постоянные расходы:

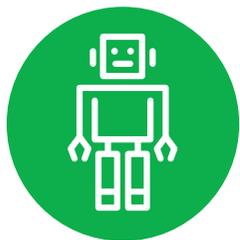
Целевые показатели по выручке	Единицы	Стоимость за штуку	Стоимость за партию
Количество абонементов 6 месяцев работы	50	3600	180 000
Количество абонементов 12 месяцев работы	80	3600	288 000
Количество абонементов 18 месяцев работы	120	3600	432 000
Пропускная способность 1 учебной аудитории на 8 рабочих мест	120 детей в месяц		

### Постоянные расходы до 60% от выручки

	Для города до 300 000 жителей	Для города более 300 000 жителей
Стоимость абонемента	2500 - 3500	3500 - 5500
Роялти	10 000	15 000
Аренда	20 000	32 000
Заработная плата преподавателям	700 рублей за занятие 1,5 часа	1000 рублей за занятие 1,5 часа
Рекламный бюджет ежемесячный	20 000	30 000

Окупаемость проекта в среднем составляет 12 месяцев.

\* Расчет, представленный на этом слайде является примерным, выполненным на основании средних показателей при условии выполнения всех рекомендаций франчайзера.



# РОББО КЛУБ™

## Каким будет Ваш клуб?

### Помещение для РОББО КЛУБА:

#### Вариант 1

Площадь клуба полностью : 40 кв.м

Площадь учебного класса: 20 - 25 кв.м

#### Вариант 2

Площадь клуба полностью : 65 - 75 кв.м

Площадь учебного класса 1 : 20 - 25 кв.м,

Площадь учебного класса 2 : 20 - 25 кв.м,

### Зонирование:

учебный класс или два учебных класса,  
зона ожидания для родителей,

ресепшн,

санузел.

### Где расположить:

В торговом центре, рядом с детской зоной,

В школе, в ВУЗе,

В библиотеке,

В бизнес-центре (1 этаж)

В здании с отдельным входом.



- **РОББО КЛУБ** рассчитан на **100 000 жителей** района/города,
- Клубы должны располагаться друг от друга на расстоянии **не менее 3 км**, по радиусу,
- Наличие или возможность установки, видеонаблюдения, высокоскоростного Интернета,
- Этажность: **1 - 2 этаж (НЕ цоколь и НЕ подвал)**,
- Обязательно наличие окон, вентиляции,
- Благоприятное соседство с
  - школами,
  - детскими садами,
  - торговыми центрами,
  - жилыми кварталами,
- Транспортная доступность.



**Лучшее время развивать бизнес в сфере робототехники — прямо сейчас.  
«РОББО» предоставит вам для этого все необходимое!**

**Присоединяйтесь и развивайтесь  
вместе с нами!**

**FRANCHISE.ROBBOCLUB.RU**

**РОББО  
КЛУБ**

**8-800-200-57-65**

**info@robbo.ru**